



## FUNCIONES DE LOS GUÍAS DURANTE LA TEMPORADA:

### PRIMER DÍA DE TEMPORADA

- Contar el número de acampantes, reunirse en la cabaña, dar la bienvenida, aprenderse los nombres y poner las reglas y normas por las que van a manejarse durante toda la temporada.
- Leerles las instrucciones de la Cabaña.
- Escoger las camas, verificar que estén distribuidas acorde al tamaño, lo que los padres autorizaron y que ningún acampante que sea asmático o sufra de procesos gripales muy seguidos duerma cerca del aire acondicionado.
- Explicarle a los acampantes donde van los zapatos, las maletas, las toallas húmedas y distribuir los lockers.
- Explicarles que hay papeleras, que por favor vean que todas las pocetas funcionan, que no boten papeles en las pocetas.
- Hacer un cronograma de ducha, donde separen el orden de la hora de baño de los acampantes, es decir:

		<u>Ducha 1</u>	<u>Ducha 2</u>	<u>Ducha 3</u>
<u>Lunes</u>	<u>1er turno</u>	GUÍA	Luis	Andrés
	<u>2do Turno</u>	José	Gabriel	GUÍA
<u>Martes</u>	<u>1er Turno</u>	GUÍA	José	Gabriel
	<u>2do Turno</u>	Andrés	Luis	GUÍA

-Todos deben en algún momento bañarse en el primer turno y pueden rotarse las duchas o no dependiendo de lo que ellos deseen, así garantizamos no hayan preferencias.

-1 guía por cabaña verifica las planillas con el Doctor, y anota en una hoja blanca datos importantes EJ:

<u>Nombre del acampante</u>	<u>No está autorizado a:</u>	<u>Sufre de:</u>
Andrés Díaz	Tirolina	Asma
Pedro Pérez	_____	Otitis

Este control se los vamos a pedir el día de las actividades especiales, y les permitirá a ustedes verificar si el médico está cumpliendo con el tratamiento debido, a prevenir cualquier problema de salud o a cumplir con lo solicitado por el representante.

-Verificar en Cocina que días te toca asistir a la hora de las comidas.

-Recoger los protectores Solares y Repelentes de insectos de cada uno de los acampantes, previamente identificados. Supervisores recogerán los protectores y repelentes.

-Solicitarle a los acampantes sus celulares y explicarles se les darán diariamente para que puedan comunicarse, pero queremos evitar extravío y daño de los mismos, así como interrupción de actividades. Supervisores recogerán los celulares.

## **RUTINA DIARIA DE CADA GUÍA:**

### **MAÑANA:**

- Despertarse a la hora acordada o en caso de no haberles dicho hora fija, despertarse cuando les toquen la puerta por primera vez. Este llamado se da y 30 minutos después se cierra la cocina, el desayuno y se inician las actividades.
- De servir salir rápidamente de la cabaña y asistir en cocina.
- Ordenar sus camas y verificar que cada acampante ordene la suya lo mejor posible. Igualmente con la cabaña.
- Cepillarse los dientes, peinarse y vestirse apropiadamente para las actividades del día. No olvidar la gorra.
- Devolver los vasos, botellón de agua e invitación de la noche temática del día anterior.
- Dirigirse con sus acampantes al comedor y desayunar con ellos. Verificar que en las mesas no queden vasos, platos ni servilletas.
- Ir con los acampantes rápidamente a cepillarse los dientes.
- Ir a casa Grande y verificar que todos los acampantes se coloquen OBLIGATORIAMENTE protector solar y Off.
- Sentar a los acampantes en la Casa Grande, contarlos y esperar las instrucciones de las actividades a realizar.
- Dirigirse a la actividad con los equipos necesarios, Ej: Basket (pelota, pito, cronómetro etc). Serán entregados por supervisores.
- Al culminar la actividad regresar a Casa Grande todos los equipos utilizados.
- De servir, dirigirse al Supervisor y solicitar les avise cuando deban dirigirse a cocina.

### **HORA DE DESCANSO:**

- Turnar las horas de Dormir, ambos guías de ser posible con todos los que integran su cabaña, descansar. De estar sus acampantes indispuestos a descansar, 1 guía duerme y el otro controla la cabaña. Pueden llevarse algunos juegos pero deben verificar se estén regresando en perfecto estado y completos al culminar el descanso.
- Tender y arreglar las camas y cabaña.
- Salir en lo que se les toque la puerta. NO ANTES.
- De haber noche temática ese día, pueden preparar con sus acampantes los disfraces y de querer hacerlo, pueden hacerse o colocarse cosas similares que los identifiquen como Cabaña.

### **TARDE:**

- Salir de sus cabañas con la vestimenta apropiada para las actividades. Recordar llevar la Gorra.
- Verificar se coloquen nuevamente y OBLIGATORIAMENTE protector solar y off.
- Sentarse con los acampantes y esperar las instrucciones de las actividades.
- Iniciar actividades, llevar los equipos necesarios y al culminar regresarlos a la Casa Grande.

-El que sirve ese día debe dirigirse a cocina, verificar y entregar la merienda.

-A la hora que avise el Supervisor o Marielena proceder a la Hora del Baño. Supervisar y no abandonar la cabaña en ningún momento.

### **HORA DE DUCHARSE:**

-1 guía se baña en el primer turno de ducha SIEMPRE (procurar que sea el guía que sirve), mientras el compañero supervisa en la cabaña. Al este guía estar listo, procede a bañarse su Compañero y el otro Guía supervisa. Al ambos estar listos, de quedar acampantes bañándose aun, uno se queda en cabaña con ellos y el otro guía sale a cuidar actividades y supervisar que todos los chamos estén haciendo algo.

- Durante la hora del baño siempre debe haber alguien bañándose en cada ducha, recuerda que este proceso debe ser lo más rápido posible.

-Recordar tu llavero y que si es una NOCHE TEMÁTICA debes salir TOTALMENTE DISFRAZADO (Disfraces deben ser previamente preparados).

-Verificar la cabaña quede en buen estado. NO SE LLEVEN SORPRESAS con las revisiones.

### **NOCHE:**

-Dirigirse a Cocina de tocarles servir, de no ser así, abrir actividades sencillas que mantengan a los acampantes ocupados.

-Cenar con sus acampantes y verificar que en la mesa no queden vasos, platos y servilletas.

-Los que coordinadores o supervisores digan, en caso de haber Show, siempre comerán de primeros, y , serán cubiertos por otros Guías. INMEDIATAMENTE después de comer deben dirigirse al Salón de reuniones a practicar.

-Colocar Off a los acampantes.

-Sentarse en Casa Grande y esperar instrucciones de las actividades de la noche.

-Dirigirse con su grupo al Área que se les indique e iniciar actividades.

-Contar cada vez que sea posible a sus acampantes.

-A la hora de la miniteca bailar con ellos, NO entre guías.

-A la hora de dormir 1 guía se encarga de cuidar al grupo mientras el otro busca el agua y los vasos que llevara a las cabañas.

-Preguntarle a los acampantes si todos se sienten bien, de notar siquiera una tos sencilla o estornudos, notificar al médico para prevenir se propaguen gripes o enfermedades.

-No salir de las Cabañas a menos que sea indicado por coordinadores o supervisores.

## **DÍA PREVIO A LA FINALIZACIÓN DE SEMANA DE TEMPORADA Y ÚLTIMO DÍA DE TEMPORADA.**

- Buscar en las planillas de los acampantes de su cabaña, la lista de ropa de cada uno, identificarla y entregarla a cada uno en cabaña, pedirles que ANTES de meter la ropa en maleta, verifiquen que tengan el número EXACTO de prendas que dice allí.
- De faltarles prendas, hacer una lista en la que anoten todos lo que les falta.
- Verificar y ayudar que los acampantes estén DOBLANDO la ropa limpia y metiéndola ORDENADAMENTE en la maleta, esto es importantísimo que el padre lo reciba como lo entrego.
- Es OBLIGATORIO, se muevan un poco las camas y verifiquen que hay debajo de ellas, ya que entre cama y pared muchas veces quedan prendas.
- Verificar la ropa sucia de cada acampante, sacando la ropa ellos, revisando que cada prenda sea suya y al mismo tiempo chequeando con la lista.
- Revisar los Lockers, duchas, pocetas y vestier.
- Dejar los acampantes y Guías en los Lockers ÚNICAMENTE la ropa a utilizar en la noche (pantalón, zapatos deportivos, medias, ropa interior, franela, cepillo de diente, pasta, peine, shampoo, enjuague y jabón), la pijama y el BLUE JEAN a utilizar el día siguiente, con la franela de Aventura, correa, zapatos en buen estado y medias. SOLO BLUE JEAN EN BUEN ESTADO Y LARGO.
- Cada ficha, pieza, carta perteneciente a un juego del campamento, meterlo en una caja y devolverlo a MARIELENA en casa grande. Mismo caso con vasos.
- De encontrar en cabaña algún objeto, franela, prenda de vestir o cualquier artículo que NO PERTENEZCA A NINGÚN ACAMPANTE de tu cabaña, colocarlo en la misma caja y devolverlo.
- Pedir los celulares de tus acampantes y aclarar que a partir de ese momento NO NOS HACEMOS RESPONSABLES.
- Pedir a Médico los estuches de medicina de cada acampante, entregarlos chequear que los metan en sus maletas.
- Pedir a Marielena tu cartera e inmediatamente guardarla.
- Darle a logística datos de número de cuenta donde te será depositado el sueldo. Verificar bien, NO NOS HACEMOS RESPONSABLES POR DEPÓSITOS SI NOS DAS UN NUMERO DE CUENTA ERRADO.
- Verificar que tengan sus almohadas y cobijas
- Chequear las premiaciones, que cada acampante tenga un premio y que estén listas las banderas.
- Practicar Grito con integrantes de tu Cabaña y Guías, Recordar será presentado a los padres.
- UNA VEZ terminado TODO ESTE PROCESO, se verifica con otros guías y con Marielena que las prendas que le faltan a tus acampantes no estén en la caja de objetos perdidos u otra cabaña.
- Esperar que Marielena, coordinación o supervisores verifiquen la cabaña para luego dirigirse a actividades.

## **ULTIMO DÍA DE TEMPORADA**

- Levantarse a la hora indicada.
- Cepillarse los dientes, peinarse y salir a desayunar lo antes posible en pijama.
- Una vez desayunados irse rápidamente y SIN PASEOS a la cabaña, cepillarse nuevamente, vestirse y guardar YA en maleta el resto de las pertenencias.
- Sacar ordenadamente la maleta, la almohada, la cobija o sleeping bag y la ropa sucia al espacio indicado para tal fin.
- Salir y compartir con sus padres y compañeros.
- Recibir con una sonrisa a los padres, no importa no sean representantes de acampantes de tu cabaña, apoyarlos con el equipaje de ser necesario.
- No hacemos comentarios negativos de NINGÚN ACAMPANTE aunque el padre pregunte o insista en saber si hizo algo malo. Nuestro trabajo es entregar los acampantes a sus representantes sanos y felices. Cualquier pregunta de ese tipo pueden hacérsela a Marielena.
- NO dar número de teléfono, ni redes sociales a ningún acampante**, ya que los NICKS, FOTOGRAFÍAS y cualquier cosa que publiques por allí, es la imagen de un GUÍA DE CAMPAMENTO AVENTURA.
- Una vez se les indique, dirigirse al salón de juego, sentar a sus acampantes por Cabañas y recordarles que no nos meteremos con nadie, respetaremos el acto y cantaremos los Gritos con mucho ánimo.